

# I Commandes de manipulation des chaînes

## 1.1 Listes

Rappels de quelques commandes utiles :

```

1 L = [1, 12, True] # crée une liste
2 L = [] # la liste vide
3 L.append(1) # ajoute l'élément à la fin de L.
4 L2 = [2, 3]
5 L + L2 # concaténation.
6 L[0] # accès au premier élément
7 L[0] = 12 # modification du premier élément

```

et, pour finir les rappels, voici un exemple de liste par compréhension

```

1 [i*(i + 1) // 2 for i in range(1, 11)]

```

# II Tracé de courbes

## 2.1 Principe du tracé en python

La fonction de tracé que nous allons utiliser est dans une bibliothèque qu'il faut charger au préalable.

```

1 import matplotlib.pyplot as plt

```

Après l'exécution de cette commande (directement dans la console, ou au début d'une feuille de script), la bibliothèque `matplotlib.pyplot` as chargée en mémoire et on peut accéder aux fonctions qu'elle contient par la syntaxe `plt.la_fonction`. Le principe général de tracé de courbes est simple. On passe à la fonction de tracé une liste de points (définis par leurs coordonnées) et la fonction se charge d'afficher ces points et de les relier par des lignes droites.

```

1 plt.plot(X, Y)

```

où `X` est la liste des abscisses et `Y` la liste des ordonnées des points à relier (ces deux listes sont donc obligatoirement de même longueur).

## 2.2 Mise en pratique

### Exercice 1

Nous allons avoir besoin de créer des listes d'abscisses rapidement. Créer un script python `trace.py` et une fonction `abscisses(a, b, n)` qui retourne une liste de  $n+1$  points équirépartis  $[a, \dots, b]$ . On découpe l'intervalle  $[a, b]$  en  $n$  segments de longueur égales.

Aide mathématique : si on note  $l$  la longueur de ces  $n$  segments, que vaut  $l$ ? Le deuxième point de la liste est donc  $a + l$ . Quel est le troisième?

On donnera **deux** versions de cette fonction. Une à base de boucle `for` et de `.append`, l'autre en utilisant la notion de liste par compréhension.

### Exercice 2

Tracer la courbe représentative de  $\sin$  sur l'intervalle  $[-\pi, \pi]$ . On prendra une liste d'ordonnées de longueur 100.

Pour varier la présentation, on peut passer d'autres arguments à la fonction `plot`.

```

1 plt.plot(X, Y, 'o') # change le style de tracé
2 plt.plot(X, Y, color='cyan') # pour imposer la couleur.

```

Si on veut ajouter une légende

```

1 plt.plot(X, Y, label='Ma super courbe')
2 plt.legend()

```

### Exercice 3

Créer (dans la feuille de script) une fonction `trace(f, a, b, n)` qui prend une **fonction**  $f$ , deux nombres  $a, b$  et un entier naturel non nul  $n$  comme paramètre et trace la courbe de  $f$  sur l'intervalle  $[a, b]$  que l'on a découpé en  $n$  segments.

### 2.2.1 Plusieurs tracés

#### Exercice 4

Utiliser la fonction précédente pour tracer  $\tan$  sur  $[-\pi, \pi]$ . Le résultat fait apparaître des droites qui ne doivent normalement pas apparaître dans cette courbe.

Pour y remédier, on va utiliser plusieurs appels à `plt.plot`. Définir une variable  $\epsilon = 1e-3$ . Créer les liste `X1`, `X2`, `X3` des abscisses dans  $[-\pi, -\frac{\pi}{2} - \epsilon]$ ,  $[-\frac{\pi}{2} + \epsilon, \frac{\pi}{2} - \epsilon]$ ,  $[\frac{\pi}{2} + \epsilon, \pi]$  de manière à équirepartir les points et en obtenir 100 en tout.

Créer les listes `Y1`, `Y2`, `Y3` des ordonnées correspondantes, puis utiliser

```
1 plt.plot(X_1, Y_1, X_2, Y_2, X_3, Y_3)
```

## III La bibliothèque numpy

Il se trouve que python dispose d'une bibliothèque très pratique pour effectuer toutes les opérations précédentes.

```
1 import numpy as np
```

### 3.1 linspace

#### Exercice 5

Comprendre le fonctionnement de la commande `np.linspace`.

Pour obtenir de l'aide sur cette fonction, on pourra utiliser au choix

```
1 help(np.linspace)
2 # ou
3 np.info(np.linspace) # seulement pour les fonctions numpy
```

### 3.2 Les fonctions numpy

#### Exercice 6

La bibliothèque numpy contient une version des fonctions mathématiques usuelles

```
1 np.sin([0, np.pi, np.pi/2])
```

Ces fonctions peuvent d'appliquer à des nombres aussi bien qu'à des listes ou des vecteurs numpy (la version numpy des listes, par exemple la valeur de retour de `linspace`)

En 3 lignes, dans la console, tracer la courbe représentative de  $\exp$  sur  $[-1, 1]$  avec 150 points.

#### Exercice 7 (Bonus)

Créer une fonction `vectorise(f)` où  $f$  est une fonction numérique (c'est à dire qui s'applique à un nombre et retourne un nombre) et qui retourne une **fonction**  $g$ .  $g$  doit être définie pour des listes de valeurs et retourner la liste des valeurs de  $f$  correspondante.

## IV Fonctions usuelles

### 4.1 Les solutions d'équations différentielles

Créer une fonction `sol_ed1(omega, A, phi, tf)` qui trace la courbe de la fonction  $t \mapsto A \cos(\omega t + \phi)$  sur l'intervalle  $[0, tf]$ . On utilisera 250 points pour ce tracé.

### 4.2 Les fonctions polynomiale

On représente la fonction polynomiale  $f : x \mapsto a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$  par la liste  $[a_0, \dots, a_n]$ .

#### Exercice 8

Créer une fonction `trace_polynome(L, a, b)` qui trace la courbe représentative de la fonction polynomiale représentée par la liste `L` sur l'intervalle  $[a, b]$  (même nombre de points qu'à l'exercice précédent). Cette fonction devra retourner les deux listes construites.

#### Exercice 9 (En numpy cette fois)

Si `X` est un vecteur numpy, alors les opérations suivantes s'effectuent terme à terme

```
1 X + X # somme terme à terme
2 X*X # produit terme à terme
3 X + 4 # ajout de 4 à tous les éléments de X
4 X**2 + 3*X + 1
```

Reprendre l'exercice précédent en utilisant `np.linspace` et seulement des opérations sur les vecteurs numpy.

## V Algorithmes autour des liste de valeurs

### Exercice 10

Créer une fonction `extrema(X, Y)` qui retourne une liste à deux éléments :  $(x_m, y_m)$  et  $(x_M, y_M)$  qui sont les coordonnées du minimum (première occurrence) et du maximum (première occurrence) des valeurs de la fonction représentée par `X` et `Y`.

### Exercice 11

Créer une fonction `annulation(X, Y)` qui prend une liste d'abscisses et une liste d'ordonnées et retourne la liste des valeurs approchées des éventuels abscisses où la fonction correspondante s'annule.

On pourra considérer, comme pour le tracé python, que les fonctions sont affines par morceaux.

### Exercice 12

Créer une fonction `monotone` dont on précisera les arguments et qui vérifie si une fonction est monotone (en restant dans le cadre de ce td). La valeur de retour devra être un booléen.