

I Coordonnées

I.1 Bases du plan

Définition 1

1. Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} du plan sont dits *colinéaires* si il existe $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\}$ tels que $\lambda\vec{u} + \mu\vec{v} = \vec{0}$. (On est obligé d'introduire deux nombres réels si on veut éviter une distinction de cas quand l'un des vecteur est nul).
On peut ainsi dire que l'un des deux est proportionnel à l'autre.
2. Une base du plan est la donnée d'un couple de vecteurs (\vec{u}, \vec{v}) tel que tout vecteur \vec{w} du plan s'écrit de manière unique sous la forme $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$ avec $x, y \in \mathbb{R}$. x et y sont alors les coordonnées (cartésiennes) de \vec{w} .
3. Une base (\vec{u}, \vec{v}) est dite *orthonormée directe* ssi $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1$, et l'angle orienté entre \vec{u} et \vec{v} est $(\vec{u}, \vec{v}) = +\frac{\pi}{2}$.

Théorème 1

Soient \vec{u}, \vec{v} deux vecteurs. (\vec{u}, \vec{v}) est une base du plan ssi ils sont non colinéaires ssi la matrice dont ce sont les colonnes est inversible.

I.2 Repères

Définition 2

Un repère \mathcal{R} (cartésien) du plan est la donnée d'une base (\vec{i}, \vec{j}) et d'un point O . Si M est un point du plan, il existe alors un unique couple de réel (x, y) tel que $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$. Ce sont les coordonnées (cartésiennes) de M dans le repère \mathcal{R} .

Un tel repère est dit *orthonormé direct* ssi la base (\vec{i}, \vec{j}) est une base orthonormée directe.

Définition 3

Soit \vec{u} un vecteur du plan de coordonnées (x, y) , on appelle *norme* de \vec{u} le réel

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

Soient A et B deux points du plan. On appelle *distance* de A à B le nombre

$$d(A, B) = AB = \|\overrightarrow{AB}\|$$

Théorème 2

Soient A, B, C trois points du plan, et \vec{u}, \vec{v} deux vecteurs.

1. La distance entre deux points (tout comme la norme d'un vecteur) ne dépend pas du choix du repère orthonormal.
2. $AC \leq AB + BC$ et $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$. Ces distances (resp. normes) sont égales ssi A, B, C sont alignés dans cet ordre (resp. \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires de même sens)

I.3 Coordonnées polaires

Définition 4

Soit M un point du plan repéré par un ROND. Tout couple $(r, \theta) \in \mathbb{R}^2$ tels que $\overrightarrow{OM} = r\vec{u}_\theta$ est un couple de coordonnées polaires de M .

1. Les coordonnées polaires de O sont les couples $(0, \theta)$ avec $\theta \in \mathbb{R}$.
2. Si $M \neq O$, on note (r, θ) un couple de coordonnées polaires. Alors $r = OM$ et $\theta = (\vec{i}, \overrightarrow{OM})$ ou alors $r = -OM$ et $\theta = \pi + (\vec{i}, \overrightarrow{OM})$

Proposition 1

Il y a unicité des coordonnées polaires si on impose $r > 0$ et $\theta \in]-\pi, \pi]$.

II Opérations sur les vecteurs

II.1 Rappels sur les complexes

II.2 Produit scalaire

Définition 5

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan. On appelle *produit scalaire* de \vec{u} et \vec{v} et on note $\vec{u} \cdot \vec{v}$ le

$$\text{réel } \vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{cases} \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v}) & \text{si } \vec{u} \neq \vec{0} \text{ et } \vec{v} \neq \vec{0} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Théorème 3 (Propriétés du produit scalaire)

On se place dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

1. Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan. Alors $\vec{u} \perp \vec{v} \iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
2. $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$.

$$3. \text{ Propriétés de l'application } \begin{cases} \mathcal{P} \times \mathcal{P} & \rightarrow \mathbb{R} \\ (\vec{u}, \vec{v}) & \mapsto \vec{u} \cdot \vec{v} \end{cases} :$$

(a) **Symétrie** : $\forall \vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{P} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$

(b) **Bilinéarité** : Soient $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathcal{P}$ et $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$

$$\begin{cases} \text{Linéarité à droite} & \vec{u} \cdot (\lambda\vec{v}) = \lambda(\vec{u} \cdot \vec{v}) \text{ et } \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \\ \text{Linéarité à gauche} & (\lambda\vec{u} + \mu\vec{v}) \cdot \vec{w} = \lambda\vec{u} \cdot \vec{w} + \mu\vec{v} \cdot \vec{w} \end{cases}$$

4. Si $\vec{u} = (x, y)$ et $\vec{v} = (x', y')$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$. De plus cette expression est valable pour des coordonnées dans l'importe quelle BON.

Corollaire 1

Soit $\mathcal{R} = (O, \vec{u}, \vec{v})$ un repère orthonormé du plan. Alors pour tout point M et vecteur \vec{w} on a $M : \begin{pmatrix} \overrightarrow{OM} \cdot \vec{u} \\ \overrightarrow{OM} \cdot \vec{v} \end{pmatrix}$ et $\vec{w} = \begin{pmatrix} \vec{w} \cdot \vec{u} \\ \vec{w} \cdot \vec{v} \end{pmatrix}$ (dans \mathcal{R}).

II.3 Déterminant**Définition 6**

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan. On appelle déterminant de (\vec{u}, \vec{v}) et on note $\det(\vec{u}, \vec{v})$

$$\text{le réel } \det(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{cases} \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin(\vec{u}, \vec{v}) & \text{si } \vec{u} \neq \vec{0} \text{ et } \vec{v} \neq \vec{0} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}.$$

Théorème 4

1. Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. Alors \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires $\iff \det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$

2. Trois points A, B, C sont alignés ssi $\det(\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{BC}) = 0$.

3. Si $\vec{u} = (x, y)$ et $\vec{v} = (x', y')$ alors $\det(\vec{u}, \vec{v}) = xy' - yx'$

4. Propriétés de l'application $\begin{cases} \mathcal{P} \times \mathcal{P} & \rightarrow \mathbb{R} \\ (\vec{u}, \vec{v}) & \mapsto \det(\vec{u}, \vec{v}) \end{cases}$:

(a) **Anti-symétrie** $\det(\vec{u}, \vec{v}) = -\det(\vec{v}, \vec{u})$

(b) $\begin{cases} \text{Linéarité à droite} & \det(\vec{u}, \lambda\vec{v} + \mu\vec{w}) = \lambda \det(\vec{u}, \vec{v}) + \mu \det(\vec{u}, \vec{w}) \\ \text{Linéarité à gauche} & \det(\lambda\vec{u} + \mu\vec{v}, \vec{w}) = \lambda \det(\vec{u}, \vec{w}) + \mu \det(\vec{v}, \vec{w}) \end{cases}$

Proposition 2

Une base (\vec{u}, \vec{v}) du plan est directe ssi $\det(\vec{u}, \vec{v}) > 0$.

III Equations géométriques**III.1 Généralités****III.2 Droites****Définition 7**

Une droite \mathcal{D} du plan est la donnée d'un point A et d'un vecteur directeur $\vec{u} \neq \vec{0}$. La droite \mathcal{D} est alors l'ensemble des points B tels que \overrightarrow{AB} est colinéaire à \vec{u} ou encore $\overrightarrow{AB} = \lambda\vec{u} \iff B - A = \lambda\vec{u} \iff B = A + \lambda\vec{u}$.

On note donc $\mathcal{D} = A + \text{Vect}(\vec{u})$. Ceci est la représentation paramétrique de \mathcal{D} .

Si \mathcal{D} passe par l'origine du repère, on dira que \mathcal{D} est une droite vectorielle et on note $\mathcal{D} = \text{Vect}(\vec{u})$. Dans tous les cas, $\text{Vect}(\vec{u})$ est appelée la **direction** de \mathcal{D} .

Proposition 3

La droite $\mathcal{D} = A + \text{Vect}(\vec{u}) = \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix} + \text{Vect}\left(\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}\right)$ possède une équation de la forme $-bx + ay + c = 0$ où $c \in \mathbb{R}$. \mathcal{D} est une droite vectorielle ssi $c = 0$.

Proposition 4

Tout ensemble d'équation $ax + by + c = 0$ avec a, b non tous les deux nul est une droite du plan dont $\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur.

Définition 8

Soit \mathcal{D} une droite. Un vecteur normal à \mathcal{D} est un vecteur orthogonal à tout vecteur contenu dans \mathcal{D} . (ie. à tout vecteur de la forme \overrightarrow{AB} avec $A, B \in \mathcal{D}$).

Proposition 5

Plus précisément, si $\mathcal{D} : ax + by + c = 0$ alors $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est un vecteur normal non nul. L'ensemble des vecteurs normaux à \mathcal{D} est alors $\text{Vect}\left(\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}\right)$ qui est l'unique droite vectorielle perpendiculaire à \mathcal{D} .

Corollaire 2

1. Un vecteur normal à $\mathcal{D} : ax + by + c = 0$ est $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$.

2. Etant donné $\vec{n} \neq \vec{0}$ et A un point il existe une unique droite passant par A et dont \vec{n} est un vecteur normal (on pourra dire "et normale à \vec{n} ").

III.3 Cercles**Définition 9**

Le cercle de rayon $R > 0$ et de centre Ω est l'ensemble des points $\mathcal{C} = \{M \mid \Omega M = R\}$, l'ensemble des points à une distance R exactement de Ω .

Proposition 6

Soit \mathcal{C} le cercle de rayon $R > 0$ et de centre $\Omega : \begin{pmatrix} x_\Omega \\ y_\Omega \end{pmatrix}$. \mathcal{C} a pour équation $(x - x_\Omega)^2 + (y - y_\Omega)^2 = R^2$.

Proposition 7

Soient $a, b \in \mathbb{R}$, $R > 0$. L'ensemble d'équation $(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$ est le cercle de rayon R et de centre $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$.

Proposition 8

Soient A, B deux points distincts fixés du plan. L'ensemble des points M vérifiant $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ est le cercle de diamètre $[AB]$.