

# Variables aléatoires

Antoine Louatron

## Table des matières

<b>I Loi d'une variables aléatoires</b>	<b>3</b>
I.1 Vocabulaire . . . . .	3
I.2 Loi usuelles . . . . .	4
<b>II Plusieurs variables aléatoires...</b>	<b>5</b>
II.1 Loi conjointe . . . . .	5
II.2 Variables indépendantes . . . . .	6
<b>III Espérance, variance</b>	<b>7</b>
III.1 Espérance . . . . .	7
III.2 Ecart type . . . . .	9
III.3 Inégalités . . . . .	9

Dans tout le chapitre,  $\Omega$  désigne un univers fini munit d'une probabilité  $\mathbb{P}$ .

## I Loi d'une variables aléatoires

### I.1 Vocabulaire

#### I.1.1 Définition

Soit  $(\Omega, \mathbb{P})$  un espace probabilisé. Une variable aléatoire sur  $\Omega$  est une fonction  $X : \Omega \rightarrow E$  où  $E$  est un ensemble. Lorsque  $E \subset \mathbb{R}$ , on dit que  $X$  est une variable aléatoire réelle.

**Explication** Créer une variable aléatoire c'est associer un nombre (par exemple) aux résultats possibles d'une expérience.

#### I.1.2 Exemple

On prend  $\Omega = \llbracket 1, 6 \rrbracket^2$  l'univers associé au lancé simultané de deux dés (avec la probabilité uniforme). On peut poser  $X : \begin{cases} \Omega & \rightarrow \mathbb{R} \\ (a, b) & \mapsto a + b \end{cases}$  qui décrit la somme des deux dés lancés.

#### I.1.3 Image réciproque

Si  $f : E \rightarrow F$  est une application et  $B \subset F$ , on note  $f^{-1}(B)$  (image réciproque de  $B$  par  $f$ ) l'ensemble  $A = \{x \in E \mid f(x) \in B\}$ .

Par exemple, si  $f$  est linéaire,  $f^{-1}(\{0\}) = \ker(f)$ .

#### I.1.4 Notation

Soit  $X : \Omega \rightarrow E$  une variable aléatoire. Si  $A \subset E$  on note  $\{X \in A\}$  ou  $(X \in A)$  l'ensemble  $X^{-1}(A) = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \in A\}$ . Il s'agit ici d'image réciproque et en aucun cas d'une bijection réciproque. Il s'agit d'un événement, car  $X^{-1}(A) \subset \Omega$

#### I.1.5 Exemple

En reprenant l'exemple précédent, calculer l'événement  $(X \in \{11, 12\})$ . On trouve  $\{(5, 6), (6, 5), (6, 6)\}$ . La probabilité de cet événement est donc  $\frac{3}{6^2} = \frac{1}{12}$ .

#### I.1.6 Probabilité de valeurs

On note  $\mathbb{P}(X \in A)$  la probabilité de l'événement  $(X \in A) = \{X \in A\} = X^{-1}(A)$ . Si  $A$  est le singleton  $\{x\}$ , on note plutôt  $\mathbb{P}(X = x)$ .

Si de plus  $X$  est à valeurs réelle, on peut considérer  $A = E \cap ]-\infty, x]$  l'ensemble des éléments de  $E$  qui sont  $\leq x$ . On note  $(X \leq x)$  cet événement. Evidemment, cette définition peut s'étendre aux autres symboles de comparaison.

#### I.1.7 Exemple

Même exemple. Calculer  $\mathbb{P}(X = 11)$ ,  $\mathbb{P}(X \geq 11)$ ,  $\mathbb{P}(X \leq 10)$

#### I.1.8 Définition

Soit  $X$  une variable aléatoire sur  $\Omega$ . L'application  $\mathbb{P}_X : \begin{cases} X(\Omega) & \rightarrow [0, 1] \\ x & \mapsto \mathbb{P}(X = x) \end{cases}$  est appelée loi de la variable  $X$ .

Cette loi est définie sur un ensemble fini.

**Explication** Connaître la loi d'une variable aléatoire, c'est en fait connaître une propriété de l'expérience étudiée et sa fréquence d'apparition. On ne s'intéresse plus à  $\Omega, \mathbb{P}$  mais à  $X(\Omega), \mathbb{P}_X$  qui est en quelque sorte une simplification du modèle de départ.

#### I.1.9 M-Remarque

Soit  $X$  une variable aléatoire. Les événements  $(X = x)$  pour  $x \in X(\Omega)$  forment un système complet d'événements de  $\Omega$ . Ainsi on a  $\sum_{x \in X(\Omega)} \mathbb{P}(X = x) = 1$ .

#### I.1.10 Exemple

On reprend l'exemple du lancé de 2 dés. On note  $X$  la variable aléatoire ayant pour valeur la valeur obtenue par le premier dé et  $S$  la variable aléatoire ayant pour valeur la somme des faces obtenues. Calculer les lois de  $X$  et  $S$ .

#### I.1.11 Définition

Soit  $X : \Omega \rightarrow E$  une variable aléatoire et  $A$  un événement de  $\Omega$  tel que  $\mathbb{P}(A) > 0$ . On appelle loi conditionnelle de  $X$  sachant  $A$  l'application  $x \mapsto \mathbb{P}_A(X = x) = \mathbb{P}(X = x \mid A)$ .

**I.1.12 Exemple**

Même  $X$  et  $S$  que dans l'exemple précédent. Calculer la loi de  $S$  sachant ( $X = 4$ ).

**I.1.13 Définition**

Soit  $X : \Omega \rightarrow E$  une variable aléatoire et  $f : X(\Omega) \rightarrow F$ . Alors  $f \circ X : \Omega \rightarrow F$  est une variable aléatoire que l'on note  $f(X)$ .

Sa loi est déterminée par la loi de  $X$  car on a  $\mathbb{P}(f(X) = y) = \sum_{\substack{x \in X(\Omega) \\ \text{et } y=f(x)}} \mathbb{P}(X = x)$

**Preuve.**

En effet on a  $f(X(\omega)) = y \iff X(\omega) = x \text{ et } f(x) = y$ . ■

**I.1.14 Exemple**

$X$  est un entier aléatoire entre 1 et  $2n$ . Calculer la loi de  $(-1)^X$ .

**I.2 Loi usuelles****I.2.1 Théorème**

Soit  $E$  un ensemble fini et  $p : E \rightarrow [0, 1]$  une fonction.  $p$  est la loi d'une variable aléatoire d'image  $E$  ssi  $\sum_{e \in E} p(e) = 1$ .

**Preuve.**

Si  $p$  est la loi d'une VA alors  $\sum p(e) = 1$  comme on l'a déjà remarqué.

Réciproquement, il faut construire une application  $X : \Omega \rightarrow E$  telle que  $\mathbb{P}(X = e) = p(e)$  pour tout  $e$ . Il suffit de prendre  $\Omega = E$  munit de la probabilité  $\mathbb{P}(\{e\}) = p(e)$ . Alors  $X = id_E$  convient. ■

**Explication** On va maintenant donner des noms aux cas classiques de telles fonctions  $p$ .

**I.2.2 Définition**

Soit  $E$  un ensemble fini et  $X : \Omega \rightarrow E$  une VA. On dit que  $X$  suit la loi uniforme sur  $E$  (on note  $\mathcal{U}(E)$  cette loi) ssi  $\mathbb{P}(X = x) = \frac{1}{|E|}$  pour tout  $x \in E$ .

**I.2.3 Exemple**

La variable  $X$  du premier lancé de dé, ou la variable  $X$  du choix d'un entier au hasard entre 1 et  $2n$ .

**Explication** Comme pour la probabilité uniforme, la loi uniforme est la loi "par défaut", qui représente l'idée que l'on se fait du hasard.

**I.2.4 Définition**

Soit  $p \in [0, 1]$  un nombre fixé et  $E = \{0, 1\}$  un ensemble de cardinal 2. Soit  $X : \Omega \rightarrow E$  une variable aléatoire. On dit que  $X$  suit la loi de Bernoulli de paramètre  $p$  (notée  $\mathcal{B}(p)$ ) ssi  $\mathbb{P}(X = 1) = p, \mathbb{P}(X = 0) = 1 - p$ .

**Explication** On utilise cette loi quand la variable  $X$  décrit le succès ou l'échec d'une expérience.  $p$  est la probabilité de succès.

**I.2.5 Exemple**

On tire une pièce truquée et  $X$  vaut 1 quand elle tombe sur pile, 0 quand elle tombe sur face.

**I.2.6 Exemple**

Soit  $A \subset \Omega$ . La fonction indicatrice de  $A$  est la fonction  $1_A : \omega \mapsto 1$  si  $\omega \in A$  et 0 sinon.

On note  $p = \mathbb{P}(A)$ . Alors la VA  $1_A$  suit la loi de Bernoulli de paramètre  $p$ .

**I.2.7 Définition**

Soit  $p \in [0, 1]$  et  $n \in \mathbb{N}$  non nul. Soit  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\llbracket 0, n \rrbracket$ . On dit que  $X$  suit la loi binomiale de paramètre  $n$  et  $p$  ssi

$$\forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket \mathbb{P}(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$$

**Preuve.**

on a bien  $\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k} = (p + 1 - p)^n = 1$ . ■

**Explication** Cette loi apparaît naturellement lors de la modélisation de la répétition de  $n$  expériences aléatoires indépendantes de loi de Bernoulli de paramètre  $p$ . On parle de tirage avec remise.

En effet, dans cette modélisation de tirage avec remise, l'événement  $(X = k)$  consiste en  $n$  "tirages" aléatoires dont  $k$  favorables et  $n - k$  non favorables. Par indépendance des événements, chaque telle répartition a une probabilité de  $p^k(1 - p)^{n-k}$  et il y a  $\binom{n}{k}$  tels événements disjoints (on considère le nombre de manière de répartir les  $k$  succès).

### I.2.8 Exemple

On envoie 5 élèves au tableau au cours du TD (tirage avec remise). Dans le groupe il y a 14 élèves dont 2 filles. Donner la loi de la variable  $X$  du nombre de fille envoyé, pareil pour  $Y$  le nombre de garçon.

### I.2.9 Exemple

Un problème d'urne, pour changer. Dépouillement après les européennes. Dans une urne 25% des 1000 bulletins sont pour un certain parti. On tire 10 bulletins, avec quelle probabilité obtient-on 2 bulletins pour ce parti? 3? Quel est le nombre moyen auquel on s'attend?

## II Plusieurs variables aléatoires...

### II.1 Loi conjointe

#### II.1.1 Définition

On considère deux variables aléatoires  $X, Y$  définies sur un même univers fini  $\Omega$ . La variable aléatoire  $\begin{cases} \Omega & \rightarrow & X(\Omega) \times Y(\Omega) \\ \omega & \mapsto & (X(\omega), Y(\omega)) \end{cases}$  est notée  $(X, Y)$  et sa loi  $\mathbb{P}_{(X, Y)}$  est appelée loi conjointe de  $X$  et  $Y$ .

Pour  $x, y \in X(\Omega) \times Y(\Omega)$  on a  $\mathbb{P}_{X, Y}(x, y) = \mathbb{P}((X = x) \text{ et } (Y = y)) = \mathbb{P}(X = x, Y = y)$

La loi  $\mathbb{P}_X$  est alors appelée première loi marginale de  $\mathbb{P}_{(X, Y)}$  et la loi  $\mathbb{P}_Y$  deuxième loi marginale.

Evidemment, on peut considérer des nuples au lieu de couples et obtenir une loi conjointe à  $n$  loi marginales.

#### II.1.2 Remarque

Attention, a priori  $(X, Y)(\Omega) \neq X(\Omega) \times Y(\Omega)$ . L'ensemble des valeurs de la variable couple n'est pas forcément toutes les valeurs de l'ensemble d'arrivée. Regardez la construction : on prend le même  $\omega$  pour  $X$  et  $Y$ .

Exemple : Deux tirages successifs sans remise dans une urne contenant 5 boules numérotées.  $X$  la valeur de la première boule,  $Y$  la valeur de la deuxième. Alors  $X(\Omega) \times Y(\Omega) = \llbracket 1, 5 \rrbracket^2$  mais dans  $(X, Y)(\Omega)$  il n'y a pas les couples de la forme  $(k, k)$  avec  $k \in \llbracket 1, 5 \rrbracket$ .

En particulier la loi de  $(X, Y)$  est nulle pour ces couples :  $\mathbb{P}(X = 2, Y = 2) = 0$ .

#### II.1.3 Exercice

Trouver la probabilité  $\mathbb{P}(X = x)$  si on ne connaît que la loi conjointe avec  $Y$ .

#### II.1.4 Exemple

On tire successivement les 4 boules d'une urne contenant 1 boule blanche, une verte de 2 rouges. On note  $X$  le rang d'apparition de la boule blanche et  $Y$  le rang d'apparition de la deuxième boule rouge. Présenter la loi conjointe dans un tableau. Retrouver les lois de  $X$  et  $Y$ .

#### II.1.5 Attention

On ne peut pas donner la loi conjointe en ayant seulement les lois marginales : on ne connaît que les sommes et pas les coefficients du tableau.

#### II.1.6 Définition

Soient  $X, Y$  deux variables aléatoires définies sur  $\Omega$ .

On appelle loi conditionnelle de  $Y$  sachant  $(X = x)$  (pour un  $x \in X(\Omega)$  fixé événement de probabilité non nulle) l'application :

$$\begin{cases} Y(\Omega) & \rightarrow & [0, 1] \\ y & \mapsto & \mathbb{P}((Y = y)|(X = x)) = \frac{\mathbb{P}(Y=y \text{ et } X=x)}{\mathbb{P}(X=x)} \end{cases}$$

#### II.1.7 Exemple

Même exemple, trouver la loi conditionnelle de  $Y$  sachant  $(X = 2)$

#### II.1.8 Exercice

Retrouver la probabilité de  $\mathbb{P}(Y = y)$  si on connaît les lois conditionnelles et la loi de  $X$ . On pourra noter  $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$

## II.2 Variables indépendantes

### II.2.1 Définition

Soient  $X, Y$  deux variables aléatoires sur  $\Omega$ . on dit qu'elles sont indépendantes ssi  $\forall x, y \in X(\Omega) \times Y(\Omega) \mathbb{P}(X = x, Y = y) = \mathbb{P}(X = x)\mathbb{P}(Y = y)$  ie ssi les événements  $(X = x)$  et  $(Y = y)$  sont deux à deux indépendants pour toutes les valeurs possibles de  $x$  et  $y$ .

### II.2.2 Exemple

Notre exemple d'urnes est un exemple de variables non indépendantes.

un exemple de couple de variables indépendantes : on lance successivement 2 dés et on note  $X$  la valeur du premier,  $Y$  la valeur du second.

### II.2.3 Proposition

Soient  $X, Y$  deux variables indépendantes et  $A \subset X(\Omega), B \subset Y(\Omega)$ . Alors  $\mathbb{P}((X, Y) \in A \times B) = \mathbb{P}(X \in A) \times \mathbb{P}(Y \in B)$ .

**Preuve.**

$$\begin{aligned}
\mathbb{P}((X, Y) \in A \times B) &= \mathbb{P}\left(\bigcup_{(x,y) \in A \times B} (X = x \text{ et } Y = y)\right) = \sum_{x \in A \text{ et } y \in B} \mathbb{P}(X = x, Y = y) \\
&= \sum_{x \in A} \sum_{y \in B} \mathbb{P}(X = x, Y = y) = \sum_{x \in A} \sum_{y \in B} \mathbb{P}(X = x)\mathbb{P}(Y = y) \\
&= \sum_{x \in A} \mathbb{P}(X = x)\mathbb{P}(Y \in B) = \mathbb{P}(Y \in B)\mathbb{P}(X \in A) \quad \blacksquare
\end{aligned}$$

### II.2.4 Définition

Soit  $X_1, \dots, X_n$   $n$  variables aléatoires sur  $\Omega$ . On dit qu'elles sont mutuellement indépendantes ssi  $\forall x_1 \in X_1(\Omega), \dots, x_n \in X_n(\Omega) \mathbb{P}(X_1 = x_1 \text{ et } \dots \text{ et } X_n = x_n) = \prod_{i=1}^n \mathbb{P}(X_i = x_i)$ .

### II.2.5 Exemple

Produit de 3 variables indépendantes suivant des lois de Bernoulli de paramètres  $a, b, c$  respectivement.

### II.2.6 Exemple

Calculer la somme de  $n$  variables mutuellement indépendantes suivants des lois de Bernoulli de paramètres  $p$  (on répète  $n$  fois indépendamment la même expérience).  $\mathbb{P}(\sum X_i = k) = \sum_{\gamma} \mathbb{P}(X_{\gamma} = 1 \text{ et } X_{\gamma'} = 0)$ . Le but est d'écrire  $k$  comme une somme de 0 et 1. Il faut donc choisir  $k$  variables parmi les  $n$  qui valent 1 et les autres valent 0. Cela revient à choisir  $k$  entiers dans  $\llbracket 1, n \rrbracket$  et il y a par définition  $\binom{n}{k}$  manière de faire ceci.

La probabilité pour que  $k$  variables valent 1 et  $n - k$  valent 0 est  $p^k(1 - p)^{n-k}$  par produit de probabilités pour des événements indépendants.

Finalement  $\mathbb{P}(\sum_1^n X_i = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$  comme prévu.

### II.2.7 M-Remarque

N'est pas équivalent à 2 à 2 indépendantes. une seule implication.

### II.2.8 Proposition

Soient  $X_1, \dots, X_n$  des variables aléatoires mutuellement indépendantes définies sur  $\Omega$ . Soient également  $A_i \in X_i(\Omega)$  des ensembles. Alors les événements  $(X_i \in A_i)$  sont mutuellement indépendants.

**Preuve.**

Admis ■

**II.2.9 Proposition**

Si  $X, Y$  sont des variables aléatoires indépendantes et si on peut calculer  $f(X)$  et  $g(Y)$  pour des fonctions  $f$  et  $g$  alors  $f(X)$  et  $g(Y)$  sont indépendantes.

**III Espérance, variance****III.1 Espérance****III.1.1 Définition**

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle. On appelle espérance de  $X$  et on note  $E(X)$  le nombre  $\sum_{x \in X(\Omega)} x \times \mathbb{P}(X = x)$ . Elle ne dépend que de la loi de  $X$ .

On dit que  $X$  est centrée ssi  $E(X) = 0$ .

**Explication** Moyenne, moyenne pondérée (par la proba).

**III.1.2 Exemple**

Jeu de grattage (chiffres FDJ) : prix du jeu 1 ? Sur 1 500 000 tickets : (nombre de tickets : gain)

- 4 : 1000 euros
- 60 : 250 euros
- 80 : 50 euros
- 500 : 20 euros
- 21 000 : 10 euros
- 43 000 : 5 euros
- 188 000 : 2 euros
- 111 000 : 1 euro

Espérance de gain : 0.63 centime. En moyenne la FDJ gagne 0.37 centime par ticket acheté.

**III.1.3 Proposition**

Soit  $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  une variable aléatoire. Alors  $E(X) = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \mathbb{P}(\{\omega\})$ .

**Preuve.**

Il suffit de regrouper par valeur de  $X$  et de se souvenir que les événements élémentaires sont disjoints, donc la somme de leurs proba est la proba de la réunion, ie de l'événement  $(X = x)$  si on considère la valeur  $x$  de  $X$ . ■

**III.1.4 Exemple**

1.  $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  une variable aléatoire constante égale à  $a \in \mathbb{R}$ .  $E(X) = \sum_{\omega \in \Omega} a \mathbb{P}(\{\omega\}) = a \sum \mathbb{P}(\{\omega\}) = a$ .
2. Si  $A \subset \Omega$  est un événement. On pose  $1_A$  la fonction indicatrice de  $A$  ie  $1_A(\omega) = 1$  ssi  $\omega \in A$  et sinon  $1_A(\omega) = 0$ . Alors  $E(1_A) = \mathbb{P}(A)$ .
3. Si  $X$  suit la loi uniforme sur  $\{x_1, \dots, x_n\}$  alors  $E(X) = \frac{1}{n} \sum_1^n x_i$ ; C'est la moyenne arithmétique des nombres  $x_i$ .
4.  $X$  suit une loi de Bernoulli de paramètre  $p$ .  $E(X) = 1 * p + 0 * (1 - p) = p$ .
5.  $X$  suit une loi binomiale de paramètre  $p \in [0, 1]$  et  $n \in \mathbb{N}$ .  
 $E(X) = \sum_{k=0}^n k \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$ . Calculons ceci. On pose  $f : x \mapsto \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} e^{kx} = (pe^x + 1 - p)^n$ .  
Alors  $f'$  existe (fonction polynomiale) et

$$f' : x \mapsto \sum_{k=0}^n k \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} e^{kx} = n p e^x (pe^x + 1 - p)^{n-1}$$

En prenant  $x = 0$  on trouve  $E(X) = np$ .

**III.1.5 Proposition (Propriétés de l'espérance)**

Soient  $X, Y$  deux variables aléatoires réelles sur  $\Omega$ .

1. *Linéarité.* Soient  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ .  $E(\lambda X + \mu Y) = \lambda E(X) + \mu E(Y)$ .
2. *Positivité :* si  $X \geq 0$  alors  $E(X) \geq 0$ .
3. *Croissance.* Si  $\forall \omega \in \Omega X(\omega) \leq Y(\omega)$  (que l'on note  $X \leq Y$ ) alors  $E(X) \leq E(Y)$ .

**Preuve.**

1.  $E(\lambda X + \mu Y) = \sum_{\omega \in \Omega} (\lambda X(\omega) + \mu Y(\omega)) \mathbb{P}(\{\omega\}) = \lambda E(X) + \mu E(Y)$  après développement + séparation des sommes + factorisation (on a utilisé III.1.3)
2. D'après la définition,  $E(X)$  est une somme de nombres positifs quand  $X$  est à valeurs positives.
3. Simple conséquence de la linéarité + positivité. Voir les cours d'intégration 1 et 2. ■

**III.1.6 Exemple**

Re-calcul de l'espérance d'une variable de loi  $\mathcal{B}(n, p)$  par somme.  $np$  directement.

**III.1.7 Théorème (Théorème de transfert)**

Soit  $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  une variable aléatoire et  $f$  une fonction définie sur  $X(\Omega)$ .

Alors  $E(f(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} f(x) \mathbb{P}(X = x)$ . Ainsi l'espérance de  $f(X)$  est déterminée par la loi de  $X$ .

**Preuve.**

A priori  $E(f(X)) = \sum_{y \in f(X(\Omega))} y \mathbb{P}(f(X) = y)$ . Or  $\mathbb{P}(f(X) = y) = \sum_{\substack{x \in X(\Omega) \\ y = f(x)}} \mathbb{P}(X = x)$ . On remarque en plus que quand  $y$  parcourt  $f(X(\Omega))$ , les  $x$  tels que  $y = f(x)$  sont exactement tous les  $x$  de  $X(\Omega)$ , une seule fois. Ceci conclut.

Deuxième preuve : On a  $E(f(X)) = \sum_{\omega \in \Omega} f(X(\omega)) \mathbb{P}(\{\omega\})$ . On regroupe par valeurs de  $X$  :  $E(f(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} \sum_{\omega \in (X=x)} f(x) \mathbb{P}(\{\omega\}) = \sum_{x \in X(\Omega)} f(x) \mathbb{P}(X = x)$ . ■

**III.1.8 Exemple**

$X$  est une variable aléatoire suivant la loi  $\mathcal{U}(\llbracket 0, n-1 \rrbracket)$  pour  $n \geq 2$ . Calculer son espérance puis l'espérance de  $e^{\frac{iX\pi}{n}}$ .

Espérance de  $(-1)^Y$  où  $Y$  suit une loi  $\mathcal{B}(n, \frac{1}{2})$ .

**III.1.9 Proposition**

Soient  $X, Y$  deux variables aléatoires réelles sur  $\Omega$ . SI elles sont indépendantes, ALORS  $E(XY) = E(X)E(Y)$ .

**Preuve.**

On a  $E(XY) = \sum_{(x,y) \in X(\Omega) \times Y(\Omega)} xy \mathbb{P}(X = x, Y = y)$  d'après le théorème de transfert appliqué à  $(X, Y)$  et la fonction  $f : (a, b) \mapsto ab$ .

Alors  $E(XY) = \sum_x \sum_y xy \mathbb{P}(X = x) \mathbb{P}(Y = y) = E(X)E(Y)$ . ■

**III.1.10 Attention**

L'identité est fautive en générale. Prendre  $X$  telle que  $\mathbb{P}(X = -1) = \frac{1}{2}, \mathbb{P}(X = 1) = \frac{1}{2}$ . Alors  $E(X) = 0$ .  $E(X^2) = 1 \neq E(X)E(X)$ .

Plus sournoisement, la réciproque est fautive. Prenons  $X$  une variable aléatoire de loi uniforme sur  $\{-1, 0, 1\}$ . Alors  $E(X) = 0$ . Par exemple  $X$  est l'identité de  $\llbracket -1, 1 \rrbracket$  munit de la probabilité uniforme. On prend  $Y : k \mapsto 1 - k^2$  ie  $Y = 1 - X^2$  qui vaut 0 quand  $X$  est non nulle et 1 quand  $X$  vaut 0.

Alors  $E(X) = 0, E(Y) = \frac{1}{3}$ .

De plus  $E(XY) = 0$  car  $XY$  est constamment nulle.

Finalement  $X$  et  $Y$  ne sont pas indépendantes car  $\mathbb{P}(X = 0, Y = 0) = 0 \neq \frac{1}{9}$ .



## III.2 Ecart type

### III.2.1 Définition

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle. On appelle variance de  $X$  la quantité  $V(X) = E((X - E(X))^2) \in \mathbb{R}^+$ .

L'écart type de  $X$  est  $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$ .

On dit que  $X$  est réduite ssi  $V(X) = \sigma(X) = 1$

**Explication** On calcule l'écart moyen à la moyenne, en tant que distance pour  $\sigma$  (d'où la  $\sqrt{\cdot}$  pour l'homogénéité)

### III.2.2 Proposition

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle.

Alors  $V(X) = E(X^2) - E(X)^2$  (on en déduit d'ailleurs que  $E(X^2) \geq E(X)^2$ )

#### Preuve.

On a  $V(X) = E(X^2 - 2XE(X) + E(X)^2) = E(X^2) - 2E(X)E(X) + E(E(X)^2) = E(X^2) - E(X)^2$ . ■

### III.2.3 Exemple

1.  $X$  de loi uniforme sur  $[[1, n]]$ . Alors  $E(X) = \frac{n+1}{2}$ . Calculer  $V(X)$ .

2.  $X$  de loi  $\mathcal{B}(p)$ .  $V(X) = p - p^2 = p(1 - p)$ .

3.  $X$  de loi  $\mathcal{B}(n, p)$ .  $V(X) = E(X^2) - E(X)^2$ . On a déjà  $E(X) = np$ . Il reste à calculer  $E(X^2) = \sum_{k=0}^n k^2 \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} = f''(0)$  avec les notations pour l'espérance. Or  $f' : x \mapsto npe^x(pe^x + 1 - p)^{n-1}$ . Donc  $f'' : x \mapsto npe^x(pe^x + 1 - p)^{n-1} + n(n-1)p^2e^{2x}(pe^x + 1 - p)^{n-2}$ . Ainsi  $E(X^2) = np + n(n-1)p^2 = np(1 + (n-1)p)$ .

Finalement  $V(X) = np(1 + np - p) - n^2p^2 = np(p - 1)$ .

### III.2.4 Proposition

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle et  $a, b \in \mathbb{R}$ .  $V(aX + b) = a^2V(X)$ .

#### Preuve.

Méthode 1 :  $V(aX + b) = E((aX + b - E(aX + b))^2) = E((a(X - E(X)))^2) = a^2E((X - E(X))^2)$ .

Méthode 2 : On a  $V(aX + b) = E(a^2X^2 + 2abX + b^2) - E(aX + b)^2 = a^2E(X^2) + 2abE(X) + b^2 - (aE(X) + b)^2 = a^2E(X^2) - a^2E(X)^2 = a^2E(X)$ .

### III.2.5 M-Remarque

Soit  $X$  une variable aléatoire de variance non nulle. Alors  $Y = \frac{X - E(X)}{\sigma(X)}$  est centrée réduite.

En effet par linéarité  $E(Y) = \frac{E(X) - E(X)}{\sigma(X)} = 0$  et d'après la proposition précédente  $V(Y) = \frac{1}{\sigma(X)^2}V(X) = 1$ .

### III.2.6 Proposition

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle.  $V(X) = 0$  ssi  $X = E(X)$  est de probabilité 1, c'est à dire  $E(X)$  est le seul nombre ou la loi de  $X$  est non nulle.

#### Preuve.

Supposons  $V(X) = 0$  ie  $E((X - E(X))^2) = 0$  ou encore  $\sum_{x \in X(\Omega)} (x - E(X))^2 \mathbb{P}(X = x) = 0$ . Cette somme est une somme de nombre positifs qui sont donc tous nuls. C'est à dire que soit  $\mathbb{P}(X = x)$  est nulle, soit  $x = E(X)$ . Finalement  $(X = E(X))$  est le seul événement du système complet  $\{(X = x) | x \in X(\Omega)\}$  à avoir une probabilité non nulle donc sa probabilité est 1. ■

## III.3 Inégalités

**III.3.1 Théorème (Inégalité de Markov)**

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle et  $a > 0$ .  $\mathbb{P}(|X| \geq a) \leq \frac{E(|X|)}{a}$ .

**Preuve.**

On se souvient qu'en général on a  $\mathbb{P}(A) = E(1_A)$  pour un événement  $A$ .

On pose  $A = (|X| \geq a)$ . Alors pour tout les  $\omega \in A$  on a  $a \leq |X(\omega)|$ . Ainsi  $1_A \times a \leq 1_a \times |X| \leq |X|$ . Par croissance de l'espérance et par linéarité, on conclut directement. ■

**Explication** Si  $a$  est beaucoup plus grand que la moyenne (raisonnons sur une variable positive), alors la probabilité pour que  $X$  soit plus grande que  $a$  est faible. Normal, sinon la moyenne serait plus élevée...

**Explication technique** On a forcément  $a\mathbb{P}(|X| \geq a) \leq E(|X|)$ . Car la quantité de gauche ne compte que les valeurs de  $|X|$  plus grande que  $a$ . On oublie tout ce qui est plus petit.

**III.3.2 Théorème (Inégalité de Bienaymé-Tchebychev)**

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle et  $a > 0$ .

Alors  $\mathbb{P}(|X - E(X)| > a) \leq \frac{V(X)}{a^2}$ .

**Preuve.**

On applique l'inégalité précédente à  $(X - E(X))^2 \geq 0$ .

$$\mathbb{P}((X - E(X))^2 \geq a^2) \leq \frac{E((X - E(X))^2)}{a^2} = \frac{V(X)}{a^2}.$$

$$\text{Hors, } (X - E(X))^2 \geq a^2 \iff |X - E(X)| \geq |a| = a \dots \quad \blacksquare$$

**Explication** On quantifie cette fois l'écart entre  $X$  et sa "moyenne". La variance apparaît naturellement.

**III.3.3 Exemple**

On pose  $S_n$  la moyenne de  $n$  variables de loi de Bernoulli indépendantes de paramètre  $p$ .  $S = \frac{1}{n} \sum X_i$ .

$$\text{Alors } E(S) = p \text{ et } V(S) = \frac{p(p-1)}{n^2}.$$

$S$  représente la proportion de succès après  $n$  tirages indépendants. Alors  $\mathbb{P}(|S - p| > a) = \frac{p(p-1)}{na^2}$ .

On veut  $\mathbb{P}(|S - p| > a) \leq 5\%$ . Comment choisir  $a$ ? Il faut  $\frac{p(p-1)}{na^2} \leq \frac{5}{100} \iff a^2 \leq 20 \frac{p(p-1)}{n^2}$ .

On peut prendre  $a = \sqrt{20} \frac{\sqrt{p(p-1)}}{n} = \sqrt{20} \frac{\sigma(S)}{\sqrt{n}}$ .