

## Table des matières

<b>I Opérations</b>	<b>1</b>
I.1 Produit, puissances . . . . .	1
I.2 Inversibilité . . . . .	2
I.3 Matrices et bases . . . . .	2
<b>II Trace</b>	<b>3</b>
II.1 Trace d'une matrice . . . . .	3
II.2 Trace d'un endomorphisme . . . . .	4
<b>III Déterminant</b>	<b>4</b>
III.1 Déterminant de taille $n$ . . . . .	4
III.2 Propriétés calculatoires . . . . .	6
III.3 Déterminant et espace vectoriel . . . . .	7
Dans ce chapitre $\mathbb{K}$ désigne $\mathbb{R}$ ou $\mathbb{C}$ , $n$ un entier naturel non nul.	

### I.1.5 Exemple

Calculer toutes les puissances de  $A =$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & \dots & \dots & 1 \\ 1 & 2 & 1 & \dots & 1 \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ 1 & \dots & \dots & 2 & 1 \\ 1 & \dots & \dots & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

### I.1.6 Proposition

Soit  $n \in \mathbb{N}$ ,  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Si  $AB = BA$  alors

$$A^n - B^n = (A - B) \sum_{k=0}^{n-1} A^k B^{n-1-k} = (A - B) \sum_{k=0}^{n-1} A^{n-1-k} B^k$$

## I Opérations

### I.1 Produit, puissances

#### I.1.1 Notation

Pour  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  une matrice carrée on note  $A^0 = I_n$  et  $A^p = A \times \dots \times A$  ( $p$  fois).

#### I.1.2 Exemple

Factoriser  $A^2 + A - 2I_n$

#### I.1.3 Exemple

On suppose qu'une matrice carrée  $A$  vérifie  $A^2 + A - 2I_n = 0$ . Calculer le reste de la division euclidienne de  $X^k$  par  $X^2 + X - 2$  pour  $k \in \mathbb{N}$  et en déduire une expression de  $A^k$ .

#### I.1.4 Proposition

Soit  $n \in \mathbb{N}$ ,  $A, B \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K})$ . Si  $AB = BA$  alors

$$(A + B)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} A^k B^{n-k} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} A^{n-k} B^k = \sum_{k=0}^n \binom{n}{n-k} A^k B^{n-k}$$

### Exercice 1

On suppose que  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est nilpotente d'ordre  $r > 0$ , c'est à dire que  $A^r = 0$ . Montrer que  $I_n - A$  est inversible et calculer son inverse.

exo : donner un exemple d'une telle matrice.

### I.1.7 Rappels sur les matrices particulières

Un produit ou une somme de matrices triangulaire (ou diagonale) reste triangulaire.

Si  $D = \begin{pmatrix} a_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & a_n \end{pmatrix}$  est une matrice diagonale, alors  $D^k = \begin{pmatrix} a_1^k & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & a_n^k \end{pmatrix}$  pour

tout  $k \in \mathbb{N}$  (avec la convention  $0^0 = 1$ ).

### I.1.8 Produit et transposition

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .  ${}^t(AB) = {}^tB{}^tA$ . En particulier,  $\forall k \in \mathbb{N} \quad {}^t(A^k) = ({}^tA)^k$ .

### I.1.9 Lignes et colonnes

Soit  $L$  une matrice ligne de taille  $n$  et  $C$  une matrice ligne de taille  $n$ . Donner les tailles et le rang des matrices  $CL$  et  $LC$ .

## I.2 Inversibilité

### I.2.1 Définition

Une matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  est dite inversible ssi il existe  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  telle que

$$AB = I_n = BA.$$

Dans ce cas on note  $B = A^{-1}$  et pas  $\frac{1}{A}$ . En particulier on ne notera pas de quotients de matrices, mais des produits par l'inverse.

On note  $GL_n(\mathbb{K})$  l'ensemble des matrices carrées de taille  $n$  inversibles. Ce n'est pas un espace vectoriel !

### I.2.2 Proposition

On dit que  $GL_n(\mathbb{K})$  est un groupe pour  $\times$  :

1.  $I_n \in GL_n(\mathbb{K})$
2. Le produit de deux matrices  $A, B \in GL_n(\mathbb{K})$  inversibles est encore inversible et on a  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ .
3. Si  $A \in GL_n(\mathbb{K})$  alors  $A^{-1}$  est inversible et  $(A^{-1})^{-1} = A$ .

### I.2.3 Lien avec la transposition

Si  $A \in GL_n(\mathbb{K})$  alors  ${}^tA \in GL_n(\mathbb{K})$  et  ${}^t(A^{-1}) = ({}^tA)^{-1}$  donc la relation I.1.8 est valable pour tout  $k \in \mathbb{Z}$ .

### I.2.4 Inverse particulière

Une matrice triangulaire  $A$  est inversible ssi ses coefficients diagonaux sont tous non nuls.  $A^{-1}$  est triangulaire de même type et ses coefficients diagonaux sont les inverses de ceux de  $A$ .

En particulier, la relation I.1.7 est valable pour tout  $k \in \mathbb{Z}$  dès que les  $a_n$  sont tous non nuls.

### I.2.5 Théorème

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Notons  $C_1, \dots, C_n$  les colonnes de  $A$  et  $L_1, \dots, L_n$  ses lignes.

On a les équivalences suivantes

$$\begin{aligned} A \in GL_n(\mathbb{K}) &\iff A \underset{L}{\sim} I_n \text{ (équivalente par ligne)} \iff A \underset{C}{\sim} I_n \\ &\iff (C_1, \dots, C_n) \text{ est une base de } M_{n,1}(\mathbb{K}) \\ &\iff (L_1, \dots, L_n) \text{ est une base de } M_{1,n}(\mathbb{K}) \\ &\iff \text{rg}(A) = n \iff \ker(A) = \{0_{\mathbb{K}^n}\} \\ &\iff \forall Y \in \mathbb{K}^n \exists ! X \in \mathbb{K}^n \text{ } AX = Y \\ &\iff \exists B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) AB = I_n \end{aligned}$$

### I.2.6 Cas $n = 2$ ou $3$

On a en plus  $A \in GL_n(\mathbb{K}) \iff \det(A) \neq 0$ .

## I.3 Matrices et bases

### I.3.1 Définition

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie égale à  $n$  et  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . Soit  $(u_1, \dots, u_p) \in E^p$  une famille de vecteurs. Pour  $i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket$  on note  $a_{ij}$  la  $i$ ème coordonnée de  $u_j$ .

Alors la matrice  $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  est appelé matrice de la famille  $(u_1, \dots, u_p)$  dans la base  $\mathcal{B}$  et est noté  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u_1, \dots, u_p)$ .

C'est la matrice des colonnes des coordonnées des  $x_j$ .

### I.3.2 Exemple

Rappel :  $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$  est une base de  $\mathbb{R}^2[X]$ . Donner la matrice de  $(P_1, P_2, P_3) = (X - 1, 2X^2 + 3, X^2 + 2X + 4)$  dans  $\mathcal{B}$ . Est-elle inversible ? Quelle est la signification pour cette famille de polynômes ?

### I.3.3 Proposition

Le rang d'une famille est le même que le rang de sa matrice dans une base. En particulier, ce rang ne dépend pas de la base choisie.

**I.3.4 Définition**

- Soient  $E, F$  deux  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie de dimension respectives  $p$  et  $n$ . On note  $\mathcal{B}_E = (e_1, \dots, e_p)$  une base de  $E$  et  $\mathcal{B}_F = (u_1, \dots, u_n)$  une base de  $F$ . Soit également  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ . La matrice de  $f$  dans  $\mathcal{B}_E$  et  $\mathcal{B}_F$  (noté  $\text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f)$ ) est la matrice  $\text{Mat}_{\mathcal{B}_F}(f(e_1), \dots, f(e_p)) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ .  
C'est la matrice des coordonnées des  $f(e_j)$  dans  $u_1, \dots, u_n$ , écrites en colonnes.
- Si  $f \in \mathcal{L}(E)$ , on note  $\text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_E}(f) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E}(f) \in \mathcal{M}_p(\mathbb{K})$ .

**I.3.5 Exemple**

On considère l'application linéaire  $f : \begin{cases} \mathbb{R}^2 & \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} & \mapsto \begin{pmatrix} x+y \\ x+y \end{pmatrix} \end{cases}$ . Montrer que  $\mathcal{B} = (\vec{u}, \vec{v}) = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$  est une base de  $\mathbb{R}^2$  et calculer  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ .

**I.3.6 Produit matriciel et évaluation**

Avec les notations de la définition. Soient en plus  $x \in E$  et  $y \in F$ . On note  $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E}(x)$  et  $Y = \text{Mat}_{\mathcal{B}_F}(y)$ ,  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f)$ .

$$y = f(x) \iff Y = AX$$

Multiplier par  $A$  revient à calculer l'image par  $f$  (à condition que les bases soient les bonnes).

**I.3.7 Exemple**

Avec l'exemple précédent, calculer l'image de  $w = u + 2v$  dans la base  $\mathcal{B}$  puis dans la base canonique.

**I.3.8 Théorème**

Soient  $E, F, G$  trois  $\mathbb{K}$ -ev de dimensions respectives  $q, p, n$  et de bases  $\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F, \mathcal{B}_G$ . Soient  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $g \in \mathcal{L}(F, G)$ .

On pose de plus  $M_f = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f) \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{K})$  et  $M_g = \text{Mat}_{\mathcal{B}_F, \mathcal{B}_G}(g) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ .

Alors  $C = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_G}(g \circ f) = M_g M_f \in \mathcal{M}_{n,q}(\mathbb{K})$

Rappel : si  $C = AB$ ,  $c_{i,j} = \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj}$ .

**I.3.9 Exemple**

Toujours avec le même exemple, calculer la matrice dans  $\mathcal{B}$  de  $f^2 = f \circ f$  puis de  $f^k$ .

**I.3.10 Théorème**

Soit  $f : E \rightarrow F$  une application linéaire entre ensemble de dimensions finies de bases respectives  $\mathcal{B}_E$  et  $\mathcal{B}_F$ .  $f$  est un isomorphisme ssi  $M_f = \text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(f)$  est inversible.  
Dans ce cas  $\text{Mat}_{\mathcal{B}_F, \mathcal{B}_E}(f^{-1}) = M_f^{-1}$ .

**I.3.11 Définition**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension finie et  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ . On appelle matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$  la matrice  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$  de  $\mathcal{B}'$  dans  $\mathcal{B}$ .

On exprime la **nouvelle base  $\mathcal{B}'$**  en fonction de l'**ancienne base**

**I.3.12 Théorème**

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -ev  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ . On note  $P$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ . Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$ . On pose  $M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$  et  $M' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f)$ . Alors  $M' = P^{-1}MP$

**I.3.13 Exemple**

Donner la matrice dans la base canonique de  $f^k$ , toujours pour la même application  $f$ .

**I.3.14 Définition**

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On dit que  $A$  est semblable à  $B$  ssi il existe  $P \in GL_n(\mathbb{K})$  telle que  $A = P^{-1}BP$ .

$A$  et  $B$  représentent un même endomorphisme dans deux bases différentes.

**I.3.15 Remarque**

- Deux matrices semblables ont le même rang.
- La seule matrice semblable à  $I_n$  est elle-même.

**II Trace**

**II.1 Trace d'une matrice**

**II.1.1 Définition**

Soit  $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in [1,n]^2} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On appelle la trace de  $A$  et on note  $\text{tr}(A)$  le **nombre**  $\sum_{i=1}^n a_{i,i}$  qui est la somme de ses coefficients diagonaux.

**II.1.2 Exemple**

Pour  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , calculer  $\text{tr}({}^tAA)$ .

**II.1.3 Proposition**

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

1.  $\text{tr}({}^tA) = \text{tr}(A)$
2.  $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{K} \text{ tr}(\alpha A + \beta B) = \alpha \text{tr}(A) + \beta \text{tr}(B)$ .

Ainsi la trace est une forme linéaire :  $\text{tr} \in \mathcal{L}(\mathcal{M}_n(\mathbb{K}), \mathbb{K})$

**Exercice 2**

Montrer que le noyau de la trace est un hyperplan et en donner une base.

**II.1.4 Effet du produit**

Montrer que dans le cas général on a pas  $\text{tr}(A^2) = \text{tr}(A)^2$ .

**II.2 Trace d'un endomorphisme****II.2.1 Théorème**

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

$$\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$$

**Preuve.**

Notons  $C = AB$  et  $D = BA$  avec  $A = (a_{i,j}), B = (b_{i,j})$  et  $C = (c_{i,j}), D = (d_{i,j})$ .

Pour  $(i, j) \in \llbracket 1, n^2 \rrbracket$  on a  $c_{i,j} = \sum_{k=1}^n a_{i,k} b_{k,j}$  et donc  $\text{tr}(C) = \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n a_{i,k} b_{k,i} =$

$\sum_{k=1}^n \sum_{i=1}^n b_{k,i} a_{i,k}$  en échangeant les sommes.

On renomme maintenant les indices :  $\text{tr}(C) = \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n b_{k,i} a_{i,k} = \sum_{i=1}^n d_{i,i} = \text{tr}(D)$  ■

**Exercice 3**

Montrer que  $\text{tr}({}^tAB) = \text{tr}(A{}^tB)$  avec les notations du théorème.

En déduire la valeur de cette trace dans le cas où  $A$  est symétrique et  $B$  anti-symétrique.

**II.2.2 Matrices semblables**

Si  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  sont semblables alors  $\text{tr}(A) = \text{tr}(B)$ .

En effet, si on a  $A = P^{-1}BP$  pour une matrice inversible  $P$  (voir  $P$  comme une matrice de passage), alors  $\text{tr}(A) = \text{tr}((P^{-1}B)B) = \text{tr}(P(P^{-1}B)) = \text{tr}(B)$ .

**II.2.3 Invariants**

On peut maintenant dire que deux matrices semblables ont :

1. le même rang
2. la même trace

**II.2.4 Définition-Proposition**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  et  $f \in \mathcal{L}(E)$ . Le scalaire  $\text{tr}(\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f))$  ne dépend pas de la base  $\mathcal{B}$  de  $E$  choisie pour calculer la matrice. On le note  $\text{tr}(f)$ .

**II.2.5 Exemple**

Soit  $f : \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] & \rightarrow \mathbb{R}_3[X] \\ P & \mapsto XP' \end{cases}$ . Calculer  $\text{tr}(f)$ .

**Exercice 4**

Soit  $p$  un projecteur dans  $E$  de dimension finie. Montrer que  $\text{tr}(p) = \text{rg}(p)$ .

**II.2.6 Linéarité**

Pour  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  et  $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$  on a  $\text{tr}(\alpha f + \beta g) = \alpha \text{tr}(f) + \beta \text{tr}(g)$ .

**III Déterminant****III.1 Déterminant de taille  $n$** **III.1.1 Définition-Proposition**

Il existe une unique application  $\det : \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$  telle que

1.  $\det(I_n) = 1$
2.  $\det$  est linéaire par rapport à chaque colonne.
3.  $\det$  est anti-symétrique ie change de signe si on échange deux colonne de sa variable.

**III.1.2 Conséquences de la définition**

Notons  $C_1, \dots, C_n$  les colonnes de la matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

- Si on a  $C_i = 0$  pour un certain  $i$  alors  $\det(A) = 0$  par linéarité par rapport à la  $i$ ème colonne.
- Si on a  $C_i = C_j$  pour  $i \neq j$  alors  $\det(A) = -\det(A)$  par échange de ces deux colonnes donc  $\det(A) = 0$ .

**III.1.3 Exemple**

Calculer  $\begin{vmatrix} 7 & -42 \\ -3 & 18 \end{vmatrix}$

**III.1.4 Interprétation géométrique**

En dimension 2 : aire (algébrique) d'un parallélogramme + dessin. En dimension 3 : volume d'un parallélépipède.

**III.1.5 Notation**

Comme en dimension 2 et 3, on note un déterminant sous forme d'un tableau de nombre entouré de barres verticales.

**III.1.6 Proposition**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On fait subir une opération élémentaire sur les colonnes de  $A$  et on note  $A'$  la matrice obtenue.

1. Si l'opération est  $C_i \leftrightarrow C_j$  avec  $i \neq j$  alors  $\det(A') = -\det(A)$ .
2. Si l'opération est  $C_i \leftarrow \lambda C_i$  avec  $\lambda \neq 0$  alors  $\det(A') = \lambda \det(A)$
3. Si l'opération est  $C_i \leftarrow C_i + \lambda C_j$  avec  $\lambda \in \mathbb{K}$  et  $i \neq j$  alors  $\det(A') = \det(A)$ .

**III.1.7 Corollaire**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et  $\lambda \in \mathbb{K}$  alors  $\det(\lambda A) = \lambda^n \det(A)$

**III.1.8 Calcul en pratique**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . On réduit  $A$  par colonnes pour calculer son déterminant. Attention aux opérations d'échange ou de multiplication par un scalaire.

**III.1.9 Exemple**

Calculer  $\begin{vmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{vmatrix}$

**III.1.10 Théorème**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .  $A$  est inversible ssi  $\det(A) \neq 0$ .

**Preuve.**

En reprenant les notations de III.1.6, on remarque que  $\det(A) = 0 \iff \det(A') = 0$   
Réduisons la matrice par colonne et notons  $R$  la matrice réduite. On a  $\det(R) = 0 \iff \det(A) = 0$ .

$A \in GL_n(\mathbb{K}) \iff R = I_n$ . Ainsi si  $A \in GL_n(\mathbb{K})$  alors  $\det(A) \neq 0$  car  $\det(I_n) = 1 \neq 0$ .

Supposons au contraire que  $A \notin GL_n(\mathbb{K})$ . Alors  $R$  possède au moins une colonne nulle (autant que la dimension du noyau de  $A$  d'ailleurs) et  $\det(R) = 0$  donc  $\det(A) = 0$ . ■

**III.1.11 Exemple**

Trouver à quelle condition sur  $a \in \mathbb{C}$  la matrice  $A = \begin{pmatrix} a & 1 & a \\ 1 & a & 1 \\ -1 & a^2 & a \end{pmatrix}$  est inversible

**III.1.12 Remarque**

Le déterminant est toujours une expression polynomiale des coordonnées (s'exprime comme produits et sommes des coordonnées de la matrice)

**III.1.13 Exemple**

Calculer le déterminant de  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$

**III.1.14 Proposition**

Le déterminant d'une matrice triangulaire est le produit de ses coefficients diagonaux.

**Preuve.**

Remarquer que le déterminant est nul ssi un des coefficient diagonaux est nul ssi la matrice triangulaire n'est pas inversible.

Dans ce cas d'une matrice inversible, le calcul est direct, sur le même modèle que l'exemple. ■

**III.1.15 Méthode**

Une première méthode de calcul du déterminant :

1. Echelonner la matrice par opérations élémentaires (attention à la valeur du déterminant qui change parfois)
2. Calculer le produit des coefficients diagonaux.

**III.2 Propriétés calculatoires****III.2.1 Théorème**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Alors  $\det(A) = \det({}^tA)$ .

**Preuve.**

Admis! Elle est plutôt difficile. ■

**III.2.2 Conséquences**

On peut maintenant effectuer des opérations élémentaires sur les lignes au même titre que sur les colonnes, avec les mêmes effets.

**III.2.3 Théorème**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  avec  $n \geq 2$ ,  $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2}$ . Pour  $i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$  on note  $A_{i,j}$  la matrice de  $\mathcal{M}_{n-1}(\mathbb{K})$  déduite de  $A$  en supprimant la  $i$ ème ligne et la  $j$ ème colonne.

1.  $\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{i,j} \det A_{i,j}$  (développement par rapport à la  $j$ ème colonne)
2.  $\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{i,j} \det A_{i,j}$  (développement par rapport à la  $i$ ème ligne)

**Preuve.**

Admis. Une idée de preuve (un peu pénible, mais pas si difficile) : on reprend les notations de III.1.6 et on prouve le premier point pour  $j$  fixé. On prouve alors que l'application de la formule à  $A'$  est l'opposé de celle à  $A$  pour un échange de colonne et donne le même résultat pour une combinaison de colonnes. Ainsi la formule est vraie pour  $A'$  ssi elle l'est pour  $A$ . Il suffit ensuite de réduire  $A$  et de remarquer que la formule est triviale pour l'identité. ■

**III.2.4 Tableau des signes**

On résume souvent les signes qui apparaissent dans cette formule par

$$\begin{vmatrix} + & - & + & \dots \\ - & + & - & \dots \\ \vdots & & & \end{vmatrix}$$

**III.2.5 Exemple**

Calculer le déterminant  $d = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 4 & 2 \\ -1 & 2 & -4 & 1 \\ 2 & 1 & 8 & 0 \\ 1 & 0 & 5 & -1 \end{vmatrix}$  On effectue  $C_3 \leftarrow C_3 - 4C_1$  et on

développe par rapport à la 3ème colonne :  $d = - \begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 3 & -5 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} =$

■  $(3 \times 1 - 2 \times (-5)) = 13.$

**III.2.6 Méthode**

Une deuxième méthode de calcul du déterminant : Appliquer bêtement une des formules précédente.

Une bonne idée sera de faire apparaître des 0 sur une ligne ou colonne pour réduire le nombre de termes dans le développement.

**III.2.7 Exemple**

Calculer le déterminant  $d_n = \begin{vmatrix} -3 & 2 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & -3 & 2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & & 1 & -3 & 2 \\ 0 & & \dots & & 1 & -3 \end{vmatrix}_{[n]}$

**III.2.8 Corollaire**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$ . Alors  $\det(\overline{A}) = \overline{\det(A)}$ .

**Preuve.**

Immédiat par récurrence et utilisant les propriétés calculatoires de la conjugaison (somme, produit). ■

**III.2.9 Théorème**

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .  $\det(AB) = \det(A) \det(B)$ .

**Preuve.**

Si  $A$  n'est pas inversible,  $AB$  non plus et donc le résultat est vrai.

$$\text{Sinon, considérons } f \begin{cases} \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) & \rightarrow \mathbb{K} \\ (C_1, \dots, C_n) & \mapsto \frac{\det(AC_1, \dots, AC_n)}{\det(A)} \end{cases} .$$

Alors  $f(I_n) = 1$ , si on échange deux colonne de  $M$ ,  $f$  change de signe. De plus,  $f$  est linéaire par rapport à chaque colonne par composition et produit par une constante ( $X \mapsto AX \in \mathcal{L}(\mathbb{K}^n)$ ) et le déterminant est linéaire par rapport à cette colonne).

Ainsi  $f = \det$ . TADAM! ■

**III.2.10 M-Attention**

On a surtout pas  $\det(A + B) = \det(A) + \det(B)$ .

**III.2.11 Corollaire**

Si  $A$  est inversible alors  $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$ .

**Preuve.**

On a directement  $\det(A) \det(A^{-1}) = 1$ ...

**III.3 Déterminant et espace vectoriel**

**III.3.1 Définition**

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension  $n$  et  $\mathcal{F} = (u_1, \dots, u_n)$  une famille de  $n$  vecteurs. Soit  $\mathcal{B}$  une base. On appelle déterminant de  $\mathcal{F}$  dans la base  $\mathcal{B}$  le nombre  $\det_{\mathcal{B}}(u_1, \dots, u_n) = \det(\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u_1, \dots, u_n))$ .

**III.3.2 Lien avec la géométrie**

Ce que l'on appelait déterminant d'une famille dans  $\mathbb{R}^2$  ou  $\mathbb{R}^3$  est en fait le déterminant dans la base canonique. Rappel : dans  $\mathbb{R}^2$ ,  $\det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$  ssi  $\vec{u}, \vec{v}$  sont colinéaires.

**III.3.3 Proposition**

Soit  $\mathcal{B}$  une base de  $E$  et  $\mathcal{B}'$  une famille de  $n$  vecteurs.

$\mathcal{B}'$  est une base de  $E$  ssi  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \neq 0$

**III.3.4 Exercice**

Que vaut  $\det_{\mathcal{B}'} \mathcal{B}$  dans ce cas ?

**III.3.5 Exemple**

Montrer que  $((\binom{n}{k} X^k (1-X)^k)_{k \in [0, n]})$  est une base de  $\mathbb{K}_n[X]$ .

**III.3.6 Théorème**

Deux matrices carrées semblables ont le même déterminant.

**Preuve.**

Posons a  $A = P^{-1}BP$  pour  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et  $P \in GL_n(\mathbb{K})$ .

On a alors  $\det(A) = \det(P^{-1}) \det(B) \det P = \frac{1}{\det(P)} \det(P) \det(B) = \det(B)$ . ■

**III.3.7 Invariants**

Nous voilà avec 3 invariant de changement de base pour les endomorphismes : le rang, la trace et le déterminant.

■ **III.3.8 Définition**

Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$  avec  $E$  un  $\mathbb{K}$ -ev de dimension  $n$ . Toutes les matrices de  $f$  (ie dans n'importe quelle base) ont le même déterminant, on le note  $\det(f)$  et on l'appelle déterminant de  $f$ .

**III.3.9 Exemple**

On considère l'application  $T : \begin{cases} \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) & \rightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \\ M & \mapsto {}^tM \end{cases}$ . Calculer son déterminant.

**III.3.10 Exemple**

On considère des espaces supplémentaires  $E = F \oplus G$  avec  $F, G \neq \{0_E\}$  (ce qui impose  $\dim(E) > 1$ ). Soit  $s$  la symétrie par rapport à  $F$  dans la direction  $G$ . Calculer  $\det(s)$ . De même avec  $p$  le projecteur sur  $F$  parallèlement à  $G$ .

**III.3.11 Proposition**

Soient  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  avec  $E$  de dimension  $n$ .

1.  $\det(\text{Id}_E) = 1$
2. Pour  $\lambda \in \mathbb{K}$ ,  $\det(\lambda f) = \lambda^n \det(f)$ .
3.  $\det(f \circ g) = \det(f) \det(g)$
4.  $f$  est bijective (on dit aussi inversible) ssi  $\det(f) \neq 0$  et alors  $\det(f^{-1}) = \frac{1}{\det(f)}$ .

**III.3.12 Puissances**

ON a directement  $\det(f^n) = \det(f)^n$  qui est valable par récurrence pour tout  $n \in \mathbb{N}$  et même  $n \in \mathbb{Z}$  si  $f$  est bijective.